

Champions' Academy

accogli la **sfida**

allena le tue **competenze**

diventa **campione**

Perché

In un contesto in cui diventa sempre più difficile attrarre, trattenere e mantenere alto e costante l'ingaggio delle proprie persone, abbiamo creato un percorso che stimola diverse forme di apprendimento.

Nel 2020 abbiamo creato un sistema di apprendimento fondato su una metodologia innovativa, basata sulle nuove tecnologie (**AI**) e in grado di allenare sia la dimensione individuale che collettiva dell'organizzazione.

Champions' Academy è un percorso di accelerazione dello sviluppo delle competenze che nasce dalla decennale esperienza di The **European House - Ambrosetti** in ambito di consulenza e formazione manageriale.

Le regole del gioco sono:

- Il **Champion**
- Il **Team**
- Il **Gaming**



A chi ci rivolgiamo: i Champions

Per rendere un'azienda più **attraattiva** sia al proprio interno sia verso l'esterno, è importante dare valore alle persone.

Champions' Academy aiuta l'organizzazione a sviluppare approcci e competenze che promuovono una gestione ottimale del **proprio mix generazionale**.

Le persone selezionate per il percorso di sviluppo, diventano Champions su **competenze strategiche** per la crescita personale e dell'azienda.

Le squadre di Champions

Il percorso **Champions Academy** si rivolge in particolare a tutte quelle figure professionali che hanno responsabilità di gestione di persone, diretta o indiretta, identificabili come **manager e talenti**.

Le attività prevedono momenti di lavoro individuali e incontri dedicati al confronto collettivo, al fine di produrre una positiva contaminazione reciproca basata su esperienza e sperimentazione.

Queste dinamiche e metodologie di lavoro, permettono di consolidare valori e conoscenze, aumentando così il livello di competenza organizzativa rendendo l'azienda maggiormente competitiva sul mercato.

Competizione a squadre

Una delle novità della metodologia di apprendimento e sviluppo Champions' Academy è la **dinamica competitiva tra le squadre** partecipanti.

Recenti studi dimostrano che l'89% dei partecipanti a **percorsi gamified** sono stati più ingaggiati, più produttivi e hanno appreso con maggiore efficacia.

La consapevolezza che il proprio operato incide sul punteggio complessivo della squadra, e di conseguenza ne definisce il posizionamento nella classifica generale, alimenta quella che noi di The European House – Ambrosetti definiamo «intelligenza agonistica», una leva motivazionale importante che cercheremo di stimolare attraverso prove originali e coinvolgenti nella logica dell'apprendimento-divertimento.

Punteggi e classifica

Le squadre si sfideranno dunque in un **vero e proprio torneo** la cui **classifica** sarà determinata, con pesature differenti (espresse sotto in percentuale), da 3 differenti fattori:

- somma dei risultati individuali della **misurazione** (65%)
- risultato delle attività di **gaming** giocate in presenza (25%)
- **partecipazione** del team a tutte le attività proposte (10%)



Quali benefici con la Champions Academy

Coinvolgendo tutte le persone a prescindere da ruolo, età, anzianità aziendale e gerarchia, si crea un modo di lavorare realmente inclusivo che permette di raggiungere risultati e benessere.

Incremento della produttività

Rafforzamento della pipeline di talento

Maggiore diversità di competenze e visione

Migliore *retention* di esperienze e competenze critiche

Maggiore accesso a team con skills complementari

Nella Champions' Academy le **individualità contribuiscono ad arricchire la squadra e la squadra, a sua volta, diventa moltiplicatore di apprendimento per i singoli.**

Gli elementi distintivi

Gli elementi distintivi che garantiscono lo sviluppo delle competenze personali e aziendali sono:

- **Tempi brevi ad alta intensità:** concentrare l'attenzione e gli sforzi del partecipante in un periodo di massimo 6 mesi, offrendo stimoli a cadenza regolare, diversificati per modalità di fruizione
- **Massima qualità per tutti:** offrire i più alti contenuti a tutti perché tutto il pubblico ha pari dignità cognitiva e tutti meritano il meglio. Le tecnologie, sempre più diffuse e disponibili a basso costo, aiutano moltissimo in questa direzione
- **Arricchimento del network:** conoscere e confrontarsi con altre esperienze favorisce l'osservazione dei fenomeni da punti di vista differenti e responsabilizza la persona nella costruzione della propria immagine
- **Divertimento:** il gioco è la prima forma di apprendimento con cui ci confrontiamo fin dall'infanzia, allenare le proprie competenze divertendosi, oltre che l'ingaggio, aumenta la possibilità di assimilare efficacemente i contenuti

La struttura del torneo

Il percorso Champions' Academy si sviluppa nell'arco di **4-6 mesi** e si compone di:

24 ore di **incontri in presenza con tutte le squadre coinvolte**

- 2 giorni di kick-off e attività a squadre
- 1 giorno di incontro finale (*celebration* e *follow-up*)

8 ore di **gaming in presenza**

- 2 mezze giornate di applicazione pratica dei contenuti di sviluppo attraverso attività gamificate (in presenza presso l'azienda)

16 ore di **live session online**

- 4 webinar di 4 ore (2 mattina + 2 pomeriggio) che vedrà la presenza dei consulenti The European House – Ambrosetti e un ospite d'eccezione, ogni volta diverso

12 ore di **videolezioni**

- registrate dai consulenti The European House – Ambrosetti

6 ore di **misurazioni**

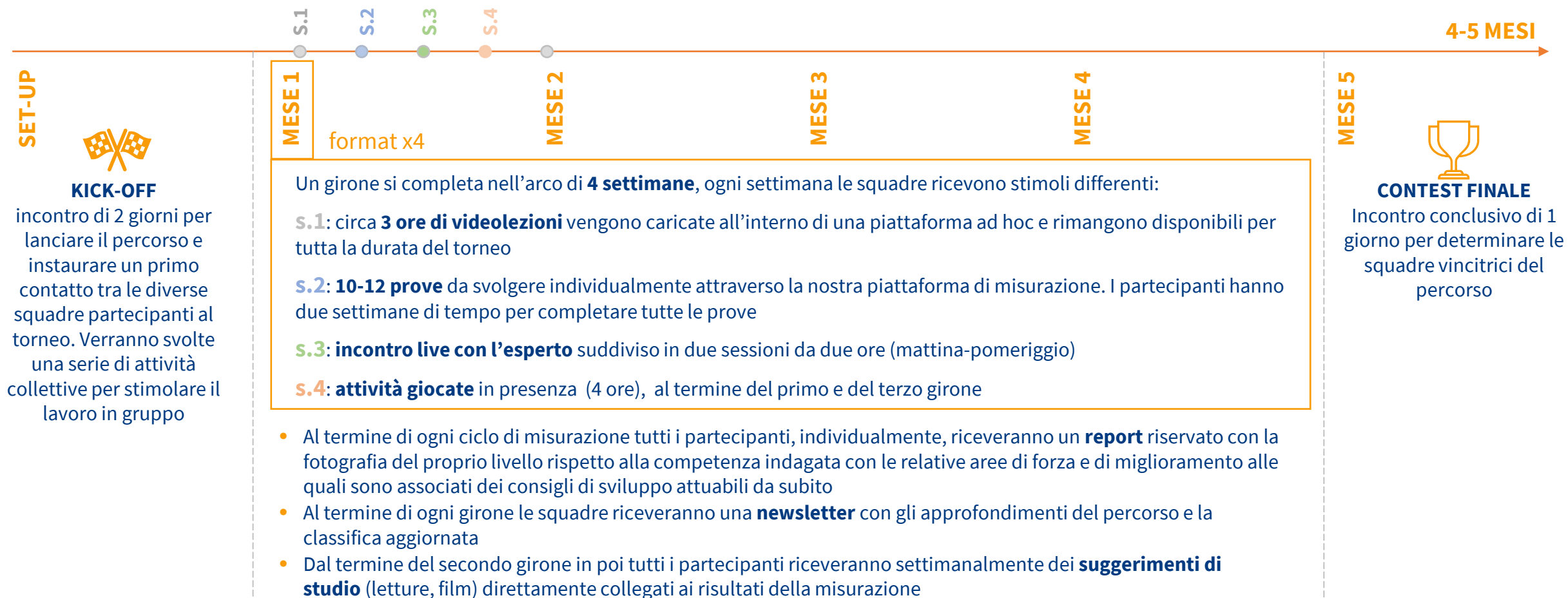
- 60 prove suddivise in 4 blocchi da 15

per un totale di **66 ore** di **apprendimento**.



Il tabellone

La Champions' Academy si compone di **4 cicli di attività** (che chiameremo **gironi**) che affrontano 4 differenti blocchi tematici (**approfondimento pag.8**). Presentiamo di seguito un disegno schematico del percorso con un focus sul primo girone (format che si ripeterà per 4 volte):





Contatti:

academy@ambrosetti.eu



The European House
Ambrosetti

©2023 The European House - Ambrosetti S.p.A. TUTTI I DIRITTI RISERVATI. Questo documento è stato ideato e preparato da The European House - Ambrosetti A per il cliente destinatario; nessuna parte di esso può essere in alcun modo riprodotta per terze parti o da queste utilizzata, senza l'autorizzazione scritta di The European House - Ambrosetti. Il suo utilizzo non può essere disgiunto dalla presentazione e/o dai commenti che l'hanno accompagnato.